

Atelier NTI : Nouvelles Technologies Informatiques

Maximum 24 participants - 12 en simultanés (rotation toutes les semaines)

Public : Élèves D.P de **quatrième** ou de **troisième**. **Départ : Rentrée**

Lieu : Salle T2 - animateurs : LADNER /

Matériel : Celui du collège. **Inscription auprès de la vie scolaire.**

Chaque semaine, le mardi entre 12 h 20 et 13 h 15

- **1/3 du temps** est utilisé par un ou des membres de l'atelier pour expliquer au groupe une méthode, une technique, un savoir-faire en **rapport avec son GSM** dans l'un des domaines suivants :

- Téléchargement et transfert de musique. (les sites et les méthodes).
Télécharger et transférer des vidéos. Utilisation et paramétrage des widgets.
Installation de jeux, trop de pub ? Les jeux en réseau.

- **Pour les 2/3 du temps** restant trois domaines, composés chacun de plusieurs thèmes, sont proposés en commun ou par groupe.

Domaine 1 - Créer un blog dans une machine virtuelle. Protéger mon image. Enregistrer du son. Les outils vidéo de base.

1. Virtualiser c'est quoi ? Ça fonctionne comment ? À quoi ça sert ?
2. Utiliser le logiciel de virtualisation VirtualBox pour créer des machines virtuelles.
3. Utiliser internet avec une machine virtuelle.
4. Créer un blog et l'intégrer dans une machine virtuelle.
5. Comment et pourquoi protéger mon image sur internet (réseaux sociaux et blog).
6. Comment faire pour connaître ma eRéputation.
7. Enregistrer et manipuler des sons.
8. Les outils vidéo de base.

Domaine 2 - Les nouvelles technologies de réseaux et de transfert : Cloud computing. Cloud gaming. Airserver. Hotspot. Streaming. 4G. Domotique et GSM.

1. Le Cloud c'est quoi ? Ça fonctionne comment ? À quoi ça sert ?
2. Utilisation et paramétrages du Cloud sur un ordinateur ou un GSM.
3. Copie et sauvegarde, introduction aux fichiers « Batch »
4. Un réseau wifi simple : HotSpot de Connectify.
5. La technologie Airserver c'est quoi ? À quoi ça sert et comment on s'en sert ?
6. Avec un GSM, comment jouer à Angry birds ou Temple Run sur une télé ?
7. Le streaming en HD c'est quoi ?
8. Domotique : Comment allumer l'alarme ou couper la PlayStation avec mon GSM ?

Domaine 3 - Réparer un ordinateur. Protéger mes fichiers. Installer un O.S Naviguer en toute sécurité. Utiliser mon E.N.T.

1. Les réparations d'ordinateurs les plus courantes.
2. Comment protéger un ordinateur des virus, des malwares, des spywares, de l'incompétence et de la malveillance.
3. Comment supprimer un virus.
4. Un système d'exploitation indestructible, c'est possible ?
5. J'ai oublié mon mot de passe comment faire pour utiliser mon ordinateur ?
6. La navigation « InPrivate » et les cookies c'est quoi ?
7. Utiliser mon ENT pour stocker et protéger mes fichiers privés.
8. Développer les savoir-faire, réseaux ou logiciels, nécessaires pour lire, transférer et enregistrer des documents sur Métice (E.N.T Académique).